

SORËN BOULOIZEAU

TD Pipeline & Tools

En M2 ATI · Paris 8

Je développe des outils et des intégrations pour Blender, Maya, Substance, Unreal ou encore Nuke, sans attache à un DCC en particulier.

Dans une équipe, je prends ce que les artistes ne devraient pas faire à la main : créer les dossiers d'un asset, exporter, builder, passer un fichier d'un logiciel à l'autre, entre autres. Ça passe par des addons Python, des builds automatisés ou des pipelines entre DCC et moteurs. Je suis en Master 2 ATI à Paris 8 et je cherche un stage ou une alternance en studio d'animation ou de jeu vidéo.

// 01

Contact

soren.bouloizeau@selixy.dev

+33 6 77 01 23 57

github.com/Selixy

linkedin.com/in/damien-bouloizeau

selixy.dev

// 03

Compétences techniques

PIPELINE & FORMATS

`USD` `OpenEXR` `OSC` `Git hooks` `GitHub Actions CI`

DCC & MOTEURS

`Maya` `Blender` `Substance Painter / Designer` `Houdini` `Nuke` `Unreal Engine 5` `Unity`

LANGAGES

`Python` `C#` `Rust` `C` `C++`

WEB & IA

`Vue.js` `SQL` `Docker` `ComfyUI`

// 05

Langues

Français *Langue maternelle*

Anglais *Lu : courant · Oral : basique*

// 06

Centres d'intérêt

Jeu de rôle sur table (D&D, impro), lecture, animation, cuisine.

// 07

Mobilité

France · Permis B

// 02

Expériences

2026 — TD pipe
Virtual Production
Pipeline de mocap du visage et du corps (ARKit, OptiTrack), avec retargeting dans Houdini et affichage temps réel dans Unreal via Live Link.

2026 — Game dev et tools
SoulTide
Jeu Unreal fait à quatre en un mois. J'ai pris toute la partie technique : UI, système de dialogues en C++, mini-map et chaîne de build avec release automatique.

2026 — TD pipe et game dev
DriveForest
Simulateur de conduite VR fait à deux. J'ai écrit le jeu sous Unity et un pipeline d'assets en PowerShell qui crée les dossiers et les fichiers de travail Blender et Substance Painter, avec un addon embarqué.

2025 — Dev tools
PhotoshopToComfyUI
Plugin Photoshop (UXP) qui branche ComfyUI et l'entraînement de LoRA, avec un installeur PowerShell. Fait seul en un mois.

// 04

Formation

2023 - 2027 — Master ATI · Arts & Technologies de l'Image
Université Paris 8
Pipeline 3D, programmation graphique, technical direction.

2022 - 2023 — Formation Infographie 3D
H3D2
Modélisation, shading, rendu, compositing.

2020 - 2023 — Bachelor Architecture
École de Design de Nouvelle-Aquitaine
Conception spatiale, dessin technique.